**Projet Carte Pyramide 2 joueurs, règles :**

* Les 2 joueurs jouent chacun leur tour l’un après l’autre. Ils sont tout d’abord placés devant une pyramide ayant 5 marches avant d’atteindre le sommet. Le but du jeu est d’atteindre le sommet de la pyramide en premier.
* On procède à un tirage au sort pour savoir si joueur 1 ou joueur 2 commence à jouer.
* Chaque joueur débute la partie sur la première marche.
* **Première marche :** Le joueur choisit une couleur rouge ou noire puis tire une carte. Si la carte est de la même couleur que celle choisie le joueur monte à la deuxième marche sinon il reste sur la première marche.
* **Deuxième marche :** Idem, le joueur choisit une couleur rouge ou noire puis tire une carte. Si la carte est de la même couleur que celle choisie le joueur monte à la troisième marche sinon il reste sur la deuxième marche.
* **Troisième marche :** Le joueur choisit la couleur (Pique, trèfle, cœur, carreau) puis tire la carte. Si la carte est de la même couleur le joueur monte à la quatrième marche sinon il reste à la troisième marche.
* **Quatrième marche :** Idem, le joueur choisit la couleur (Pique, trèfle, cœur, carreau) puis tire la carte. Si la carte est de la même couleur le joueur monte à la cinquième marche sinon il reste à la quatrième marche.
* **Cinquième marche :** Le joueur choisit si la carte qu’il va tirer va être plus ou moins forte que celle tirée précédemment puis tire la carte. S’il a faux alors le joueur descend à la quatrième marche, si la carte est égale il reste sur la cinquième marche, s’il a juste alors il arrive au sommet de la pyramide.